

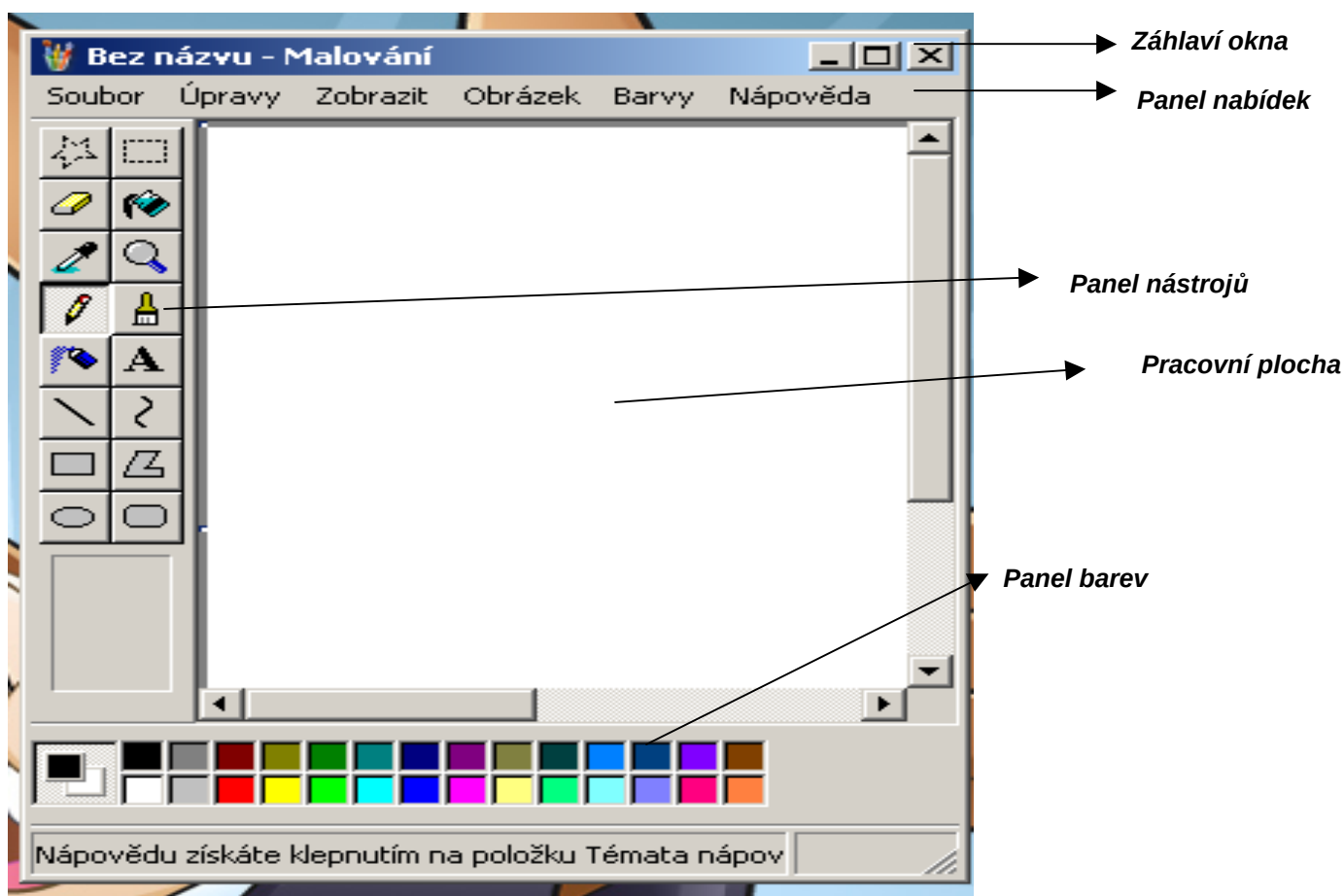
PROGRAM MALOVÁNÍ

1. Spuštění programu

LTM - Start- Programy –
Příslušenství - Malování



2. Prostředí programu

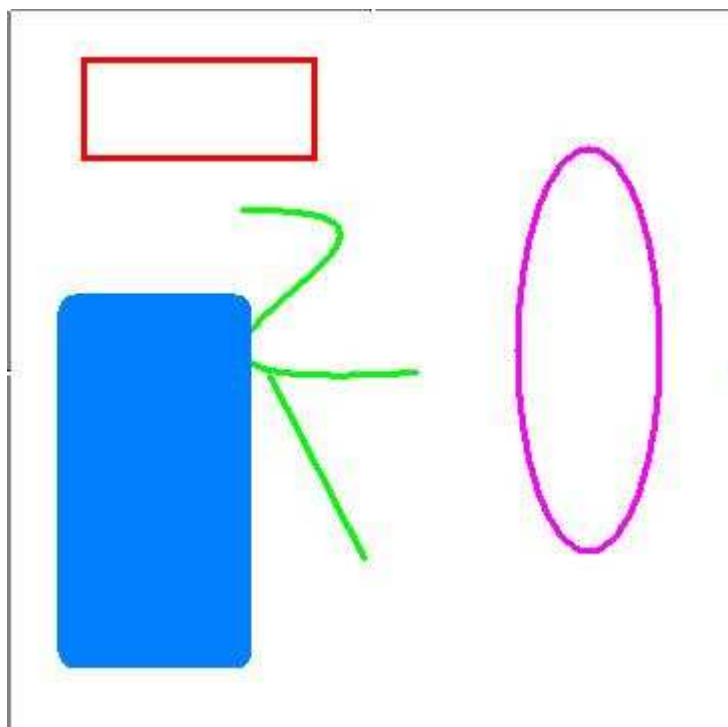
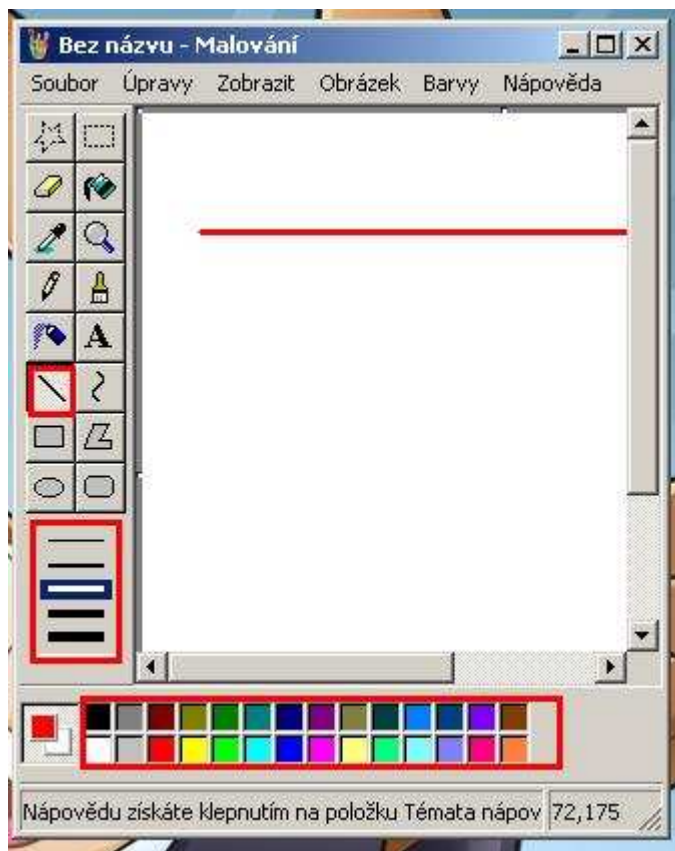


3. Panel nástrojů

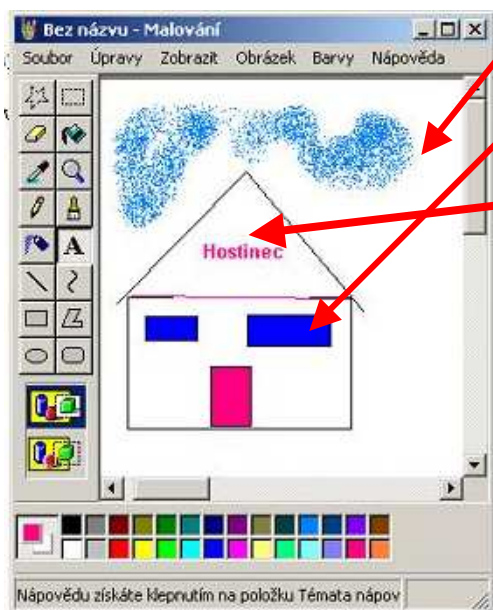
Výběr - libovolný tvar		Výběr
Guma		Plechovka
Kapátko		Lupa
Tužka		Štětec
Sprej		Text
Úsečka		Křivka
Obdélník		Mnohoúhelník
Elipsa		Zaoblený obdélník

Kreslení úsečky

- na *panelu nástrojů* klepněte na tlačítko **Úsečka**
- pod panelem nástrojů klepněte na *šířku čáry*
- na panelu barev vyberte požadovanou barvu
- tažením ukazatele myši nakreslete čáru



Obdobně kreslení mnohoúhelníků, elips, obdélníků, křivek, kreslení tužkou a štětcem.



Sprej

v panelu nástrojů vybrat Sprej, požadovaný tvar, barvu.

Plechovka – vyplní požadovanou barvou uzavřený obrazec

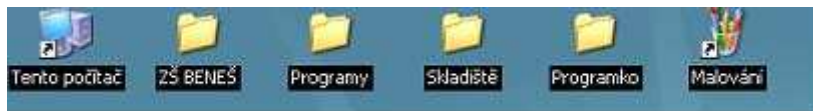
Text – v panelu nástrojů vybrat **Text**, myší označit rámeček pro text, vybrat typ písma, velikost písma, barvu písma – napsat text

Guma – slouží k vymazávání malých tvarů a ploch, k vymazání většího objektu použij **Výběr a klávesu Delete**

Lupa – vyber z panelu nástrojů Lupa, požadované zvětšení

4. KOPÍROVÁNÍ OBRAZOVKY

- Na obrazovce nastav potřebný obrázek – např. plochu Windows
- Stiskni klávesu **PrintScreen**
- spusť program **Malování** a pomocí **CTRL+V** obrázek vlož
- pomocí **Výběru** vyber požadovanou oblast, pomocí **CTRL+X** vyřízni a pomocí **CTRL+V** vlož například do Wordu nebo ulož s příponou jpg.

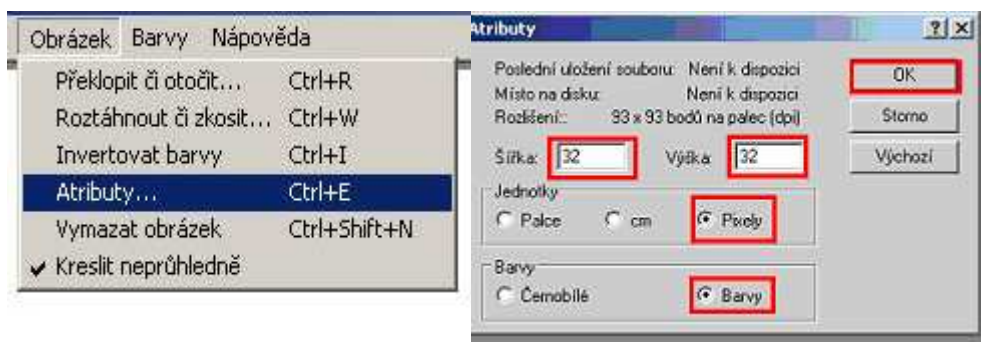


5. JAK NAKRESLIT V PROGRAMU MALOVÁNÍ IKONU K PROGRAMU

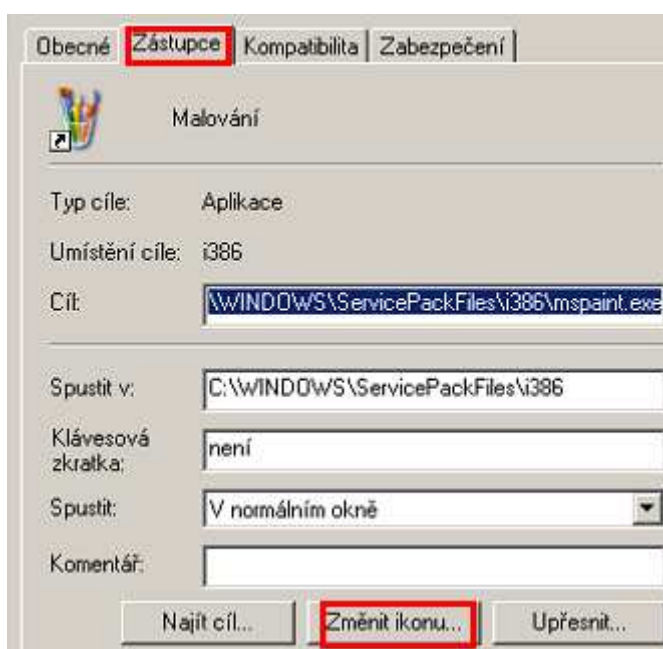
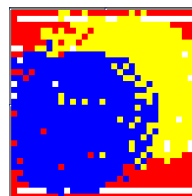
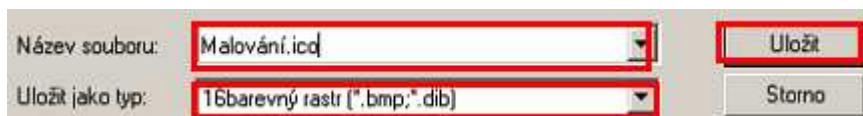
1. spusť program **Malování**

2. v nabídce **Obrázek – Atributy**

– nastav 32x32 pixely, barvený



3. **namaluj obrázek, ulož jej jako 16barevný rastr s příponou ico.**



4. U zástupce či programu, u kterého chceš změnit ikonu, zmáčkni: **PTM - Vlastnosti**

5. U záložky Zástupce vyber **Změnit ikonu**

6. **Procházet...** vyber cestu, kde se nová ikona nachází, potvrď 2x OK.

